

## Wartburg 3D Computer Rekonstruktion



Im Vorfeld von Umbaumaßnahmen im oberen Hof der Wartburg wurden die Fachgebiete „Geschichte und Theorie der Architektur“ und „Informations- und Kommunikationstechnologie in der Architektur“ der TU Darmstadt gebeten, eine wissenschaftliche Bauaufnahme der Wartburg zu erstellen. Im Rahmen der Aufgabenstellung wurde die Architectura Virtualis mit der Erstellung eines 3D Computer Modells beauftragt. Mit Hilfe des digitalen Modells sollte ein Bild der zukünftigen Gestaltung gewonnen werden. Gleichzeitig erwartete man auch eine Überprüfung der geometrischen Verhältnisse in Bezug auf Blickwinkel für die temporäre Nutzung des Hofes als Freilichttheater.

### Projektbeteiligte

**Thüringer Ministerium für Wissenschaft, Forschung und Kunst**  
Edda von Dolsperg

**Wartburgstiftung**  
Burgbaumeister Günter Schuchardt

**Büchner-Menge + Partner GmbH Frankfurt**  
**Architektur-Stadtplanung-Kommunikation**  
Dipl.-Ing. Joachim Menge

**Technische Universität Darmstadt**  
**Fachgebiet Geschichte und Theorie der Architektur**  
Prof. Dr.-Ing. Werner Durth  
Dr.-Ing. Helge Svenshon

**Fachgebiet Informations- und Kommunikationstechnologie in der Architektur**  
Prof. Manfred Koob

**Architectura Virtualis**  
Dipl.-Ing. Egon Heller  
Prof. Manfred Koob

**Wartburg**  
im oberen Hof



**Wartburg**  
Blick auf den oberen Hof

