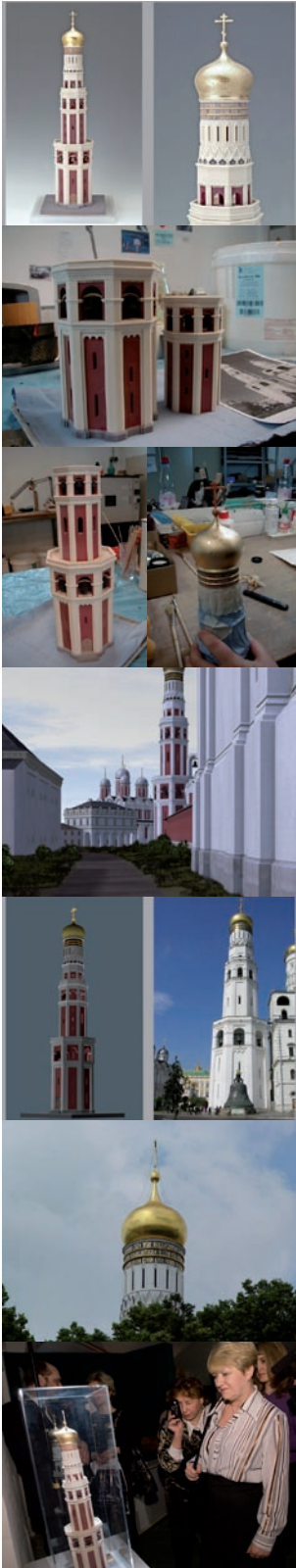


Glockenturm im Moskauer Kreml

Haptisches Modell aus digitalem 3D Datensatz



Für das Historische Kreml Museum wurde aus den digitalen Daten des Glockenturms des Moskauer Kremls (16. Jhd.) ein haptisches Modell im Gipsdruckverfahren erzeugt. Der Originaldatensatz ist Teil eines großen Forschungsvorhaben des Fachgebiets IKA der Technischen Universität Darmstadt und wurde für das Rapid Prototyping aufbereitet. Im Gipsdruckverfahren ist es möglich, Farben direkt bei der Erzeugung des Modells aufzubringen. Dieses Verfahren ist so präzise, das im Fall des Glockenturms auch die Inschriften unterhalb der Kuppel direkt mit ausgedruckt werden konnten. Die Vergoldung der Kuppel wurde handwerklich vorgenommen.

Projektbeteiligte

Staatliches kulturhistorisches Museum „Moskauer Kreml“

A.K. Levykin, Z.I. Tregulova, D. Rosenvasser,
K.E. Rybak, A.V. Dremaïlov, T.D. Panova,
V.V. Vladimirskaïa, E.V. Jakimova, I.G. Onufrieva,
E.G. Garanina, A.V. Sushenok, V.E. Overchenko

TU Darmstadt, Fachgebiet IKA

Manfred Koob, Marc Grellert, Joachim Backes

Michael Berens, Klaus Berfelde, Clemens Gallisch, Andreas Kreutz,
Piotr Kuroczynski, Thomas Mrokon, Nicole Troesch

Arnaud Ahlborn, Bruno Deckert, Julia Kirsten Eisenhuth, Raphael Fischer,

Andreas Frisch, Christoph Hilt, Mandy Ibrahim, Christina Kappich,
Jurij Katz, Sonia Kosler, Christian Leins, Nikolas Malzaris, Felix Mantel,

Christof Odrich, Stefan Reuß, Irina Revina, Martin Schell,
Jan Schwiersch, Ilja Steinberg, Elena Stimeier

Kunst- und Ausstellungshalle der Bundesrepublik Deutschland

Wenzel Jacob, Agnieszka Lulinska, Ulrich Best

Mit freundlicher Unterstützung

Staatliche Russische Geisteswissenschaftliche Universität Moskau
Bundesministerium für Bildung und Forschung

Projektleitung Rapid Prototyping

Architectura Virtualis GmbH
Marc Grellert, Egon Heller

2006

GLOCKENTURM IM MOSKAUER KREML

**Glockenturm im
Moskauer Kreml**

Haptisches Modell aus
digitalem 3D Daten-
satz



**Glockenturm im
Moskauer Kreml**

Blick auf Glockenturm
im Moskauer Kreml
(16. Jh)

3D Computer Rekon-
struktion.

